



CÂMARA MUNICIPAL DE PELOTAS

Uso interno
© abril de 2026

MANUAL DE MARCA

APRESENTAÇÃO

A Câmara Municipal de Pelotas, pilar do Poder Legislativo local, apresenta este Manual de Identidade de Marca como instrumento fundamental para a consolidação de sua imagem pública. Este documento estabelece diretrizes que traduzem os valores de transparência, responsabilidade e compromisso com a cidadania em uma linguagem visual coerente.

Mais do que uma padronização estética, o zelo pela integridade desta marca reforça o profissionalismo e a seriedade da Casa do Povo. Uma identidade visual consistente é o reflexo de uma instituição organizada, transmitindo clareza e confiança tanto ao corpo técnico quanto à comunidade pelotense.

Este manual é de uso interno para servidores e colaboradores, que atuam como contribuintes à imagem institucional. Ao aplicar estas normas com rigor, garantimos que a essência da Câmara de Pelotas permaneça preservada em todos os pontos de contato com a sociedade.

A identidade da Câmara Municipal de Pelotas é manifestada pela convergência entre os universos visual e verbal. Juntos, esses elementos comunicam de forma perene os pilares da instituição: transparência, responsabilidade e profissionalismo.

No campo visual, a marca fundamenta-se em uma estética sóbria. Os tons de azul agem como alicerce dessa linguagem, evocando seriedade e confiança, enquanto a presença do brasão municipal preserva o caráter solene e a tradição da Casa. As composições são regidas pela ordem e pelo equilíbrio, utilizando estruturas geométricas e elementos modernos e tradicionais para organizar a informação com clareza.

Complementando essa estética, a linguagem verbal adota um tom institucional, impessoal e respeitoso. O foco reside na acessibilidade: uma voz direta que assegura a compreensão de todos os cidadãos. Essa coesão entre o que se vê e o que se diz projeta a imagem de um Poder Legislativo sólido, moderno e plenamente alinhado à sua missão pública.

VOZ E LINGUAGEM

01

Logotipos

Principal



**CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS**

Fonte adaptada de Roboto

Dimensões 4:3
Com margem 9:7



**CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS**

Altura mínima digital: 65 px
Altura mínima impresso: 1,2 cm



Horizontal



**CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS**

Fonte adaptada de Roboto

Dimensões 10:3
Com margem 11:3



**CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS**

Altura mínima digital: 35 px
Altura mínima impresso: 0,45 cm



Brasão de Pelotas



Dimensões originais de Artur Henrique Foerstnow (1961)



Altura mínima digital: 25 px
Altura mínima impresso: 0,25 cm



Preto & Branco

E variações vazadas



**CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS**



**CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS**



**CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS**



**CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS**



**CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS**



**CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS**



**CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS**



**CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS**

02

Cores

Corés Institucionais

AZUL OFICIAL

RGB | 16, 94, 168

HEX | #150EA8

CMYK | 90, 44, 0, 34

AZUL ESCURO

RGB | 3, 19, 34

HEX | #031322

CMYK | 91, 44, 0, 87

BRANCO

RGB | 245, 245, 245

HEX | #F5F5F5

CMYK | 0, 0, 0, 4

CINZA

RGB | 103, 104, 104

HEX | #676868

CMYK | 1, 0, 0, 59

LARANJA

RGB | 245, 149, 39

HEX | #F59527

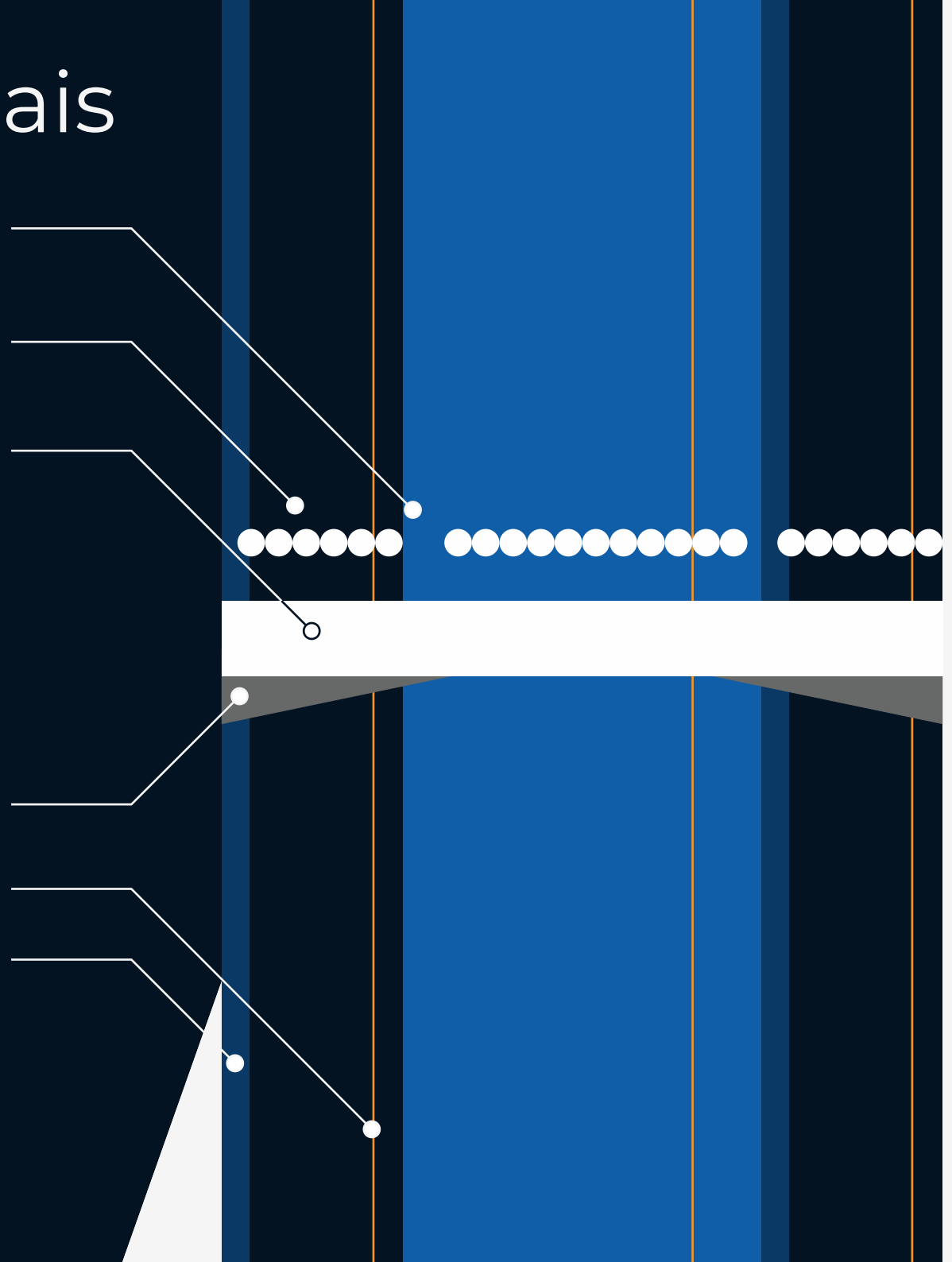
CMYK | 0, 39, 84, 4

AZUL MÉDIO

RGB | 10, 57, 101

HEX | #0A3965

CMYK | 90, 44, 0, 60



Brasão de Pelotas

Câmara de Pelotas



AMARELO

RGB | 255, 203, 0

HEX | #FFCB00

CMYK | 0, 20, 100, 0

MARROM

RGB | 173, 149, 117

HEX | #AD9575

CMYK | 0, 14, 32, 32

VERDE

RGB | 0, 149, 64

HEX | #009540

CMYK | 100, 0, 57, 42

BRANCO

RGB | 245, 245, 245

HEX | #F5F5F5

CMYK | 0, 0, 0, 4

VERMELHO

RGB | 226, 6, 19

HEX | #E20613

CMYK | 0, 97, 92, 11

AZUL OFICIAL

RGB | 16, 94, 168

HEX | #105EA8

CMYK | 90, 0, 44, 34

03

Tipografia

Família de Fontes

Montserrat

Detalhes: Montserrat Alternates

Thin | Extralight | Light | Regular | Medium | **Semibold** | **Bold** | **Extrabold** | **Black**

Espaçamento: 1,15 a 1,5

AB01
abcdefghijklmnopqrstuvxyz
1234567890

04

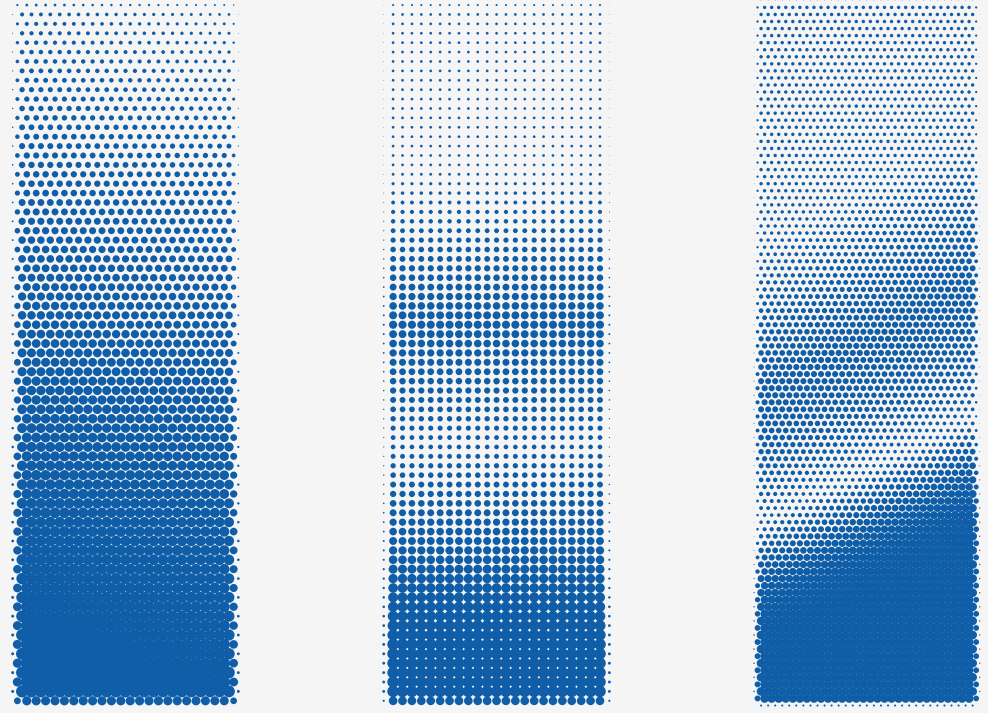
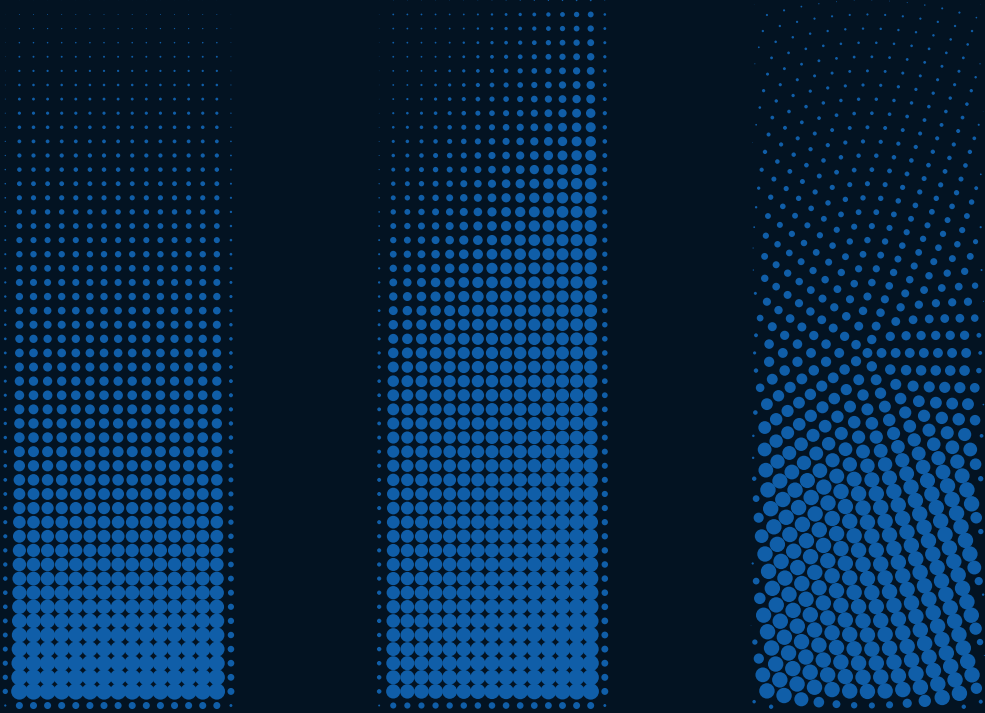
Elementos de Apoio

Iconografia



Meio-tons

“Halftones”



Exemplificação

Grãos

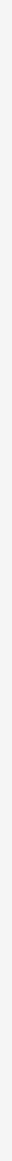
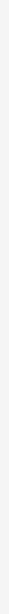
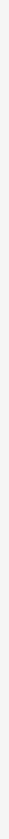
“Grain Texture”

Fazer uso dos Modos de Mesclagem



Linhas

Verticais e Horizontais



Exemplificação

05

Exemplos de Aplicação

Presença & Dever do Poder Legislativo

Promovendo o diálogo com a população
Um incentivo à informatização pública

Governo Municipal de Pelotas © 2025

Propósito & Obrigação

A missão do Poder Legislativo é garantir que todos os brasileiros sejam cidadãos livres, com seus direitos, garantias e deveres respeitados.

Como a verdadeira representação do povo no Poder Público, o Legislativo atua como o principal ponto de diálogo entre o povo e o governo.

Câmara Municipal de Pelotas © 2025
Presidente da Câmara: Inocencio Mota
Chefe de Comunicação: Sheila Rodrigues
Coordenadora Pedagógica: Dagmar Aguiar do Prad Rieder

Mas o que isso significa na prática?

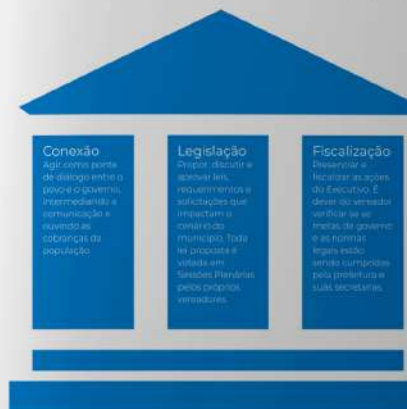
É aqui que se produzem as leis que guiam a nossa sociedade, estabelecendo uma convivência pacífica e justa.

Além disso, a Câmara tem o dever de fiscalizar os atos do Poder Executivo e incentivar os debates de interesse real dos cidadãos.

Entre as obrigações da Câmara, a principal delas é fazer, suspender, interpretar e reformular as leis no município de Pelotas.

Representar, Formular & Fiscalizar O Papel do Vereador

Os vereadores (também chamados de parlamentares), são os agentes do Poder Legislativo. Eleitos ou reeleitos a cada quatro anos por voto popular, eles têm a função essencial de representar as necessidades reais da população.



COMISSÕES LEGISLATIVAS

Onde a análise técnica acontece

Após a votação no plenário, os projetos passam por um "pente fino".



Comissões Temporárias
Podem ser criadas para analisar problemas e apresentar soluções, ou para investigar autoridades, tribunais (para representação fora do espaço competente à Câmara) ou Procuradores (para apurar denúncias).

PRÁTICA & PROCESSO LEGISLATIVO

A Câmara é o palco de diversas atividades focadas na melhora da comunidade pelotense.

- Sessões Plenárias**
Reuniões para debater temas e votar projetos. Podem ser:
Ordinárias (terças, quartas e quintas);
Extraordinárias (urgentes);
Solenes (homenagens e posses);
ou *Especiais* (debates temáticos).
- Eventos Participativos**
Audiências Públicas (abertas à comunidade e especialistas) e Reuniões Públicas (menores, focadas em análises técnicas).
- Proposições**
São os documentos formais, como Projetos de Lei, Pedidos de Providência, Ofícios, Emendas, Pareceres e Indicações.
Elas são votadas pelos vereadores e encaminhadas para as comissões, a fim de serem avaliadas.
Por fim, são enviadas ao Poder Executivo para sua implementação, sempre sob a fiscalização do Legislativo.

Acompanhe!

www.pelotas.rs.leg.br



[/camarapelotas](https://www.facebook.com/camarapelotas)



[@camarapelotas](https://www.instagram.com/camarapelotas)



[@redecamarapelotas](https://www.youtube.com/channel/UCredecamarapelotas)



90,7 FM



21.2 (Aberta) | 16 (NET)



CÂMARA MUNICIPAL DE PELOTAS



CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS

CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS

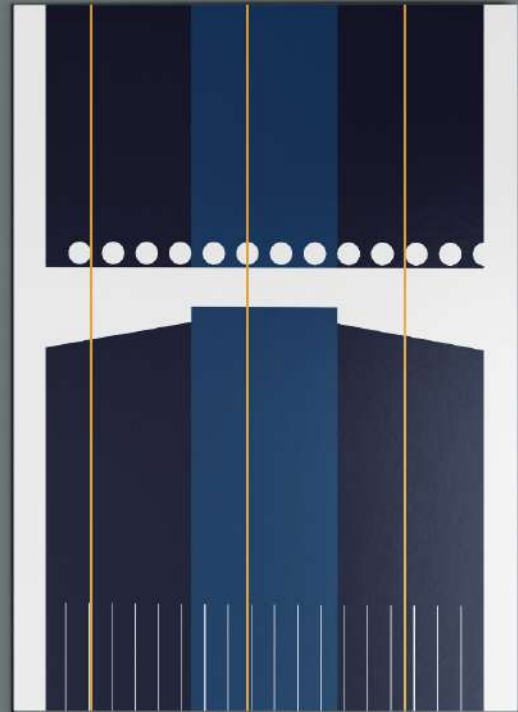
CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS

CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS

CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS

CÂMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS

 CÁMARA MUNICIPAL
DE PELOTAS





ARTHUR HALAL
de Pelotas
PP

MICHEL PROMOVE
Vereador de Pelotas
PP

(53) 99182-6024
@vereadorpromove
Rua Manoel Pereira da Silva nº 100 - Centro - Pelotas - RS - CEP: 96201-900
Fone: (51) 3322-0244



EDER BLANK
de Pelotas
PSD

MARCOS FERREIRA MARCOLA
Vereador de Pelotas
UNIAO

DANIEL FONSECA
de Pelotas
PSD

MARCELO BAGÉ
Vereador de Pelotas
PL



RAFAEL AMARAL
de Pelotas
PP

JURANDIR SILVA
Vereador de Pelotas
PSOL

MIRIAM MARRONI
de Pelotas
PT

ANTONIO PEIXOTO
Vereador de Pelotas
PSD

MARISA RIZER TAUÁ NEY
Vereador de Pelotas
PSDB



CRISTIANO SILVA
de Pelotas
UNIAO

JUNIOR FOX
Vereador de Pelotas
PL

CÉSAR BRISOLARA ZINHA
de Pelotas
PSB

IVAN DUARTE
Vereador de Pelotas
PT

CAUÊ FUHRO
de Pelotas
PSD

FERNANDA MIRANDA
Vereador de Pelotas
PSOL

CARLOS JUNIOR
de Pelotas
PSD

PAULO COTTINHO
Vereador de Pelotas
PSD





CÂMARA MUNICIPAL DE PELOTAS